

**Cuenta Pública 2023**  
**MUNICIPIO DE AHUATLÁN**  
**Estado Analítico del Activo**  
**Del 1 de Enero al 31 de Diciembre de 2023**  
**(Cifras en Pesos)**

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>64,920,156</b>	<b>79,906,193</b>	<b>78,081,064</b>	<b>66,745,285</b>	<b>1,825,129</b>
<b>Activo Circulante</b>	<b>1,040,828</b>	<b>64,127,023</b>	<b>63,934,795</b>	<b>1,233,056</b>	<b>192,229</b>
Efectivo y Equivalentes	1,029,435	31,985,697	31,835,352	1,179,780	150,345
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	5,675	31,807,288	31,785,027	27,936	22,261
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	0	150,951	132,582	18,369	18,369
Inventarios	0	0	0	0	0
Almacenes	0	0	0	0	0
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0	0	0	0	0
Otros Activos Circulantes	5,718	183,088	181,834	6,971	1,254
<b>Activo No Circulante</b>	<b>63,879,329</b>	<b>15,779,170</b>	<b>14,146,270</b>	<b>65,512,229</b>	<b>1,632,900</b>
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0	0	0	0	0
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	0	0	0	0	0
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	61,035,442	13,768,670	13,768,670	61,035,442	0
Bienes Muebles	2,843,886	2,010,500	377,600	4,476,787	1,632,900
Activos Intangibles	0	0	0	0	0
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	0	0	0	0	0
Activos Diferidos	0	0	0	0	0
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0	0	0	0	0
Otros Activos no Circulantes	0	0	0	0	0

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

C. CECILIA HERNANDEZ ORDUÑA  
 PRESIDENTE MUNICIPAL

C. JESSICA SERRANO CRUZ  
 SECRETARIA GENERAL



AYUNTAMIENTO  
 AHUATLAN, PUE.  
 2021-2024  
 PRESIDENCIA MUNICIPAL

*Cris Luengas R.*

C. CRISTOBALINA LUENGAS RODRIGUEZ  
 TESORERA MUNICIPAL



H AYUNTAMIENTO  
 AHUATLAN, PUE  
 2021-2024  
 TESORERIA



AYUNTAMIENTO  
 AHUATLAN, PUE.  
 2021-2024  
 SECRETARIA DEL AYUNTAMIENTO